

Ansøgning om regionalt tilskud til KASK-projekt: Game Hub Scandinavia

Formål

I perioden 2011-2014 udgjorde Viden Djurs, The Animation Workshop og Aarhus Social- og Sundhedsskole en stærk, midtjysk trio i Interreg IVA-projektet 'Scandinavian Game Developers'. De to førstnævnte partnere havde som deres primære ansvar at skabe et nyt vækstlag indenfor spilproduktion i Region Midtjylland, baseret på udviklingen af to nyeinkubationsmiljøer, beliggende i henholdsvis Grenaa og Viborg.

Projektets oprindelige målsætning om at etablere 15 nye virksomheder blev mere end opnået – således blev 22 spilvirksomheder etableret i de to inkubationsmiljøer i projektets levetid – og projektet havde desuden en række positive effekter, der lå udover de resultater, der oprindeligt var dets målsætning. Herunder opførelsen af et nyt erhvervsmiljø for spiludviklere i Grenaa, finansieret af Norddjurs Kommune og en privat investor. Projektet er siden blevet udvalgt som et af blot 4 projekter, der indstilles af ÖKS-programmets øverste myndighed til EU-Kommissionens 'RegioStars 2015'-pris.

Med 'Game Hub Scandinavia' vil Viden Djurs og The Animation Workshop, sammen med Erhvervsakademi Dania og en række af stærke partnere fra programområdet, fortsætte hvor Scandinavian Game Developers sluttede. Vi vil i de kommende tre år sætte yderligere fart på udviklingen af en levedygtig, midtjysk spilbranche, der vil fokusere på mere entreprenørskab på lokale spiluddannelser, anvendelse af forskning i nye markeder, og ikke mindst etableringen af to nye vækstmiljøer. Sidstnævnte udvikles med udgangspunkt i erfaringerne fra verdens mest innovative og succesfulde inkubationsmiljø for spiludviklere, Gothia Science Park i Skövde, der på baggrund af vores fremskridt i Scandinavia Game Developers ønsker et tæt samarbejde med de midtjyske spilmiljøer. Dette vil, sammen med implementeringen af forskning af høj, international klasse, foretaget primært af Högskolan i Skövde, bidrage til at den midtjyske spilbranche kan fortsætte udviklingen mod at være den mest innovative og iværksætter-venlige i Danmark.

I projektet vil vi i de kommende 3 år udvikle mindst 50 nye spilvirksomheder, hvoraf minimum halvdelen vil være bosiddende i Region Midtjylland. Hertil kommer, at de virksomheder, der blev etableret i Scandinavian Game Developers, vil blive yderligere udviklet, og vores samlede målsætning er derfor, at der i projektets levetid skabes 200 nye arbejdspladser i de deltagende inkubations- og vækstmiljøer.

Aktiviteter

For at opnå disse mål vil vi i Game Hub Scandinavia nedsætte en række arbejdsgrupper, der i hele projektets levetid vil arbejde dedikeret med at gennemføre følgende aktiviteter:

Inkubation- og vækstmiljøer:

- Udvikling af model for udvikling og drift af inkubations- og vækstmiljøer i henholdsvis Grenaa, Skövde, Viborg og Göteborg.
- Udvikling af model for skandinavisk netværk af inkubations- og vækstmiljøer, herunder udveksling af coaches, virksomheder og best practices.

- Udvikling af model for tværskandinaviske spilproduktioner.
- Udvikling af strategi for fælles, skandinavisk repræsentation på spilbranchens førende business conventions, hvor projektets metoder og virksomheder vil få unik mulighed for at blive markedsført (Eks. Game Connection (EU + USA), Nordic Game Conference, Casual Connect, GamesCom).

Entreprenørskab i spiluddannelser:

- Udvikling af handlingsplan for udveksling af erfaringer og best practices.
- Udvikling af model for udvikling, implementering og tests af fælles metoder, samt for udveksling af studerende og/eller undervisere.
- Udvikling af model for opstart af spilvirksomhed som studerende, herunder afvikling af praktik i egen virksomhed.

Forskning og implementering af forskningsresultater i inkubationsmiljøer indenfor:

- Orientering mod asiatiske vækstmarkeder, herunder lokalisering og produktanalyse af asiatiske spil.
- Anvendelse af mobilt gamification lab, med henblik på større udbredelse af lærings- og træningsspil.
- Anvendelse af nye spilteknoliger, eksempelvis Virtual Reality, til andre formål end underholdning
- Produktdiversifikation for andre sektorer.

Desuden vil vi projektet arbejde målrettet med spredning af projektets resultater – på lokalt, regionalt, nationalt og globalt niveau. Dette vil bl.a. ske ved afholdelse af 5 årlige konferencer, game jams, workshops og ved at give midtjyske spilvirksomheder en unik mulighed for at blive promoveret på de førende konferencer og business conventions i ind- og udland.

Effekter

Kattegat/Skagerrak-området har, primært i kraft af de resultater, der gennem mere end 10 års dedikeret arbejde i Gothia Science Park, allerede en plads blandt de globale markedsledere inden for spilinkubation. Og Game Hub Scandinavia vil sikre, at de metoder, der her har givet imponerende resultater, overføres til Region Midtjylland.

Når dette projekt slutter, vil der være derfor være skabt nye virksomheder, nye arbejdspladser i en branche med enormt vækstpotentiale, og to nye inkubations- og vækstmiljøer i Danmark, baseret på de miljøer, der blev grundlagt i Scandinavian Game Developers.

Endvidere vil projektet vise, hvordan man bruger den nyeste viden fra universiteternes forskningsmiljøer til at skabe yderligere vækst i spilbranchen: På basis af forskning på partneruniversiteterne laves modeller for, hvordan nye markeder nås og nye produkter udvikles. Her tænkes diversifikation til markeder som Asien og nye produktområder, hvor man kan bruge spilelementer ("gamification"), eksempelvis i velfærds- og sundhedsteknologi eller miljøforbedring, hvor spil kan anvendes som en vej til genoptræning eller adfærdsregulering blandt borgere.

Forskningen omsættes via mentorerne i inkubatormiljøerne til praksisnær læring for de nye virksomheder, som på den måde får adgang til den nyeste viden og dermed øgede muligheder for vækst.

På langt sigt skal dette projekt sikre, at der er skabt et komplet økosystem inden for spilbranchen, hvor der hele tiden skabes nye arbejdspladser og nye virksomheder og at det bliver et af de områder, som vi kommer til at leve af i fremtiden i Skandinavien.

Organisation

Viden Djurs, der er hjemmehørende i Region Midtjylland, er projektets lead partner. Øvrige projektdeltagere er Erhvervsakademi Dania (DK), The Animation Workshop (DK), Aalborg Kommune (DK), Gothia Science Park (SE), Höskolan i Skövde (SE), Folkuniversitetet i Skaraborg (SE) og Fleksibel Utdanning Norge (NO).

Styregruppen, hvor alle partnere er repræsenteret, vil gennem hele projektets levetid nøje overvåge, at projektets mål opnås. For at understøtte denne proces nedsætter styregruppen ved projektstart tværskandinaviske arbejdsgrupper indenfor henholdsvis forskning, inkubations- og vækstmiljøer, entreprenørskab i uddannelser, gamification og kommunikation.

Økonomi

Projektet har et samlet budget på 29,65 mio. kr. Af dette udgør det samlede danske budget 17,14 mio. kr.

Der søges om 5,46 mio. kr. af de regionale erhvervsudviklingsmidler til at medfinansiere de midtjyske partners deltagelse i Game Hub Scandinavia.

Projekt Game Hub Scandinavia		Viden Djurs, DK	Dania, DK	TAW, DK	Aalborg Kommune, DK	HIS, SE	GSP, SE	Folkeuni. Skaraborg	FUN, NO	Totalt, Euro
Omkostninger/partnere										
Løn, personale		386.676	278.898	223.193	267.694	537.396	315.150	111.850	133.300	
Kontor og administration		17.800	7.956	23.956	10.956	4.956	15.496	1.500	11.996	
Eksterne tjenesteydelser		133.342	133.342	142.809	37.360	11.500	173.960	1.300	25.360	
Rejser og ophold		60.000	58.050	55.225	59.400	58.350	58.350	17.100	35.800	
Udstyr		21.500	22.450	25.146	160.618	0	0	0	7.312	
Indirekte omkostninger		57.996	42.280	35.874	41.729	78.262	47.270	16.846	17.741	
Totalt, Euro		677.314	542.976	506.203	577.757	690.464	610.226	148.596	231.509	3.985.045

Danske partnere, finansiering	KASK-midler	Region Midt	Egne midler	I alt, Euro
Viden Djurs	338657	287858	50799	677314
Erhvervsakademi Dania	271488	230765	40723	542976
The Animation Workshop	253102	215136	37965	506203
Aalborg Kommune	288878	0	288878	577756
I alt, Euro	1152125	733760	418365	2304249

Danske partnere, finansiering	KASK-midler	Region Midt	Egne midler	I alt, DKK
Viden Djurs	2.519.608	2.141.667	377.941	5.039.216
Erhvervsakademi Dania	2.019.870	1.716.890	302.981	4.039.740
The Animation Workshop	1.883.078	1.600.616	282.462	3.766.156
Aalborg Kommune	2.149.252		2.149.252	4.298.504
I alt, DKK	8.571.808	5.459.173	3.112.635	17.143.616